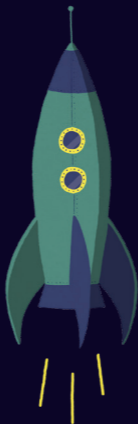


MOONSHOT

EDU



Deutsche Telekom
Stiftung

Eine Initiative der
Deutsche Telekom Stiftung

Mon
shot

Moonshot The Innovation Game
www.moonshot.game



Schrottinsel

In einem Feld aus Weltraumschrott lebt eine Erfinderin. Sie erzählt dir von Zeiten, als Menschen noch repariert haben und ihre Insel klein war.

Wie kannst du Recycling für deine Idee nutzen?

⌚ 60 SEKUNDEN

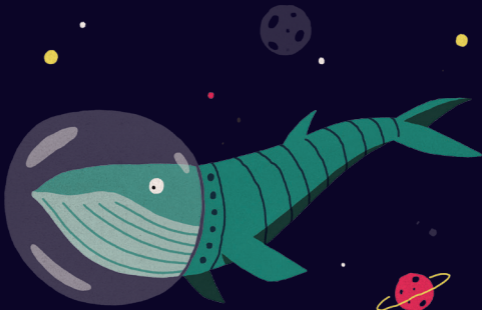


Kreislaufprobleme

Die CO₂-Pumpen sind überlastet
und alle Zertifikate verkauft.

Wie kannst du deine Idee so umsetzen,
dass sie möglichst wenig CO₂ erzeugt?

 60 SEKUNDEN

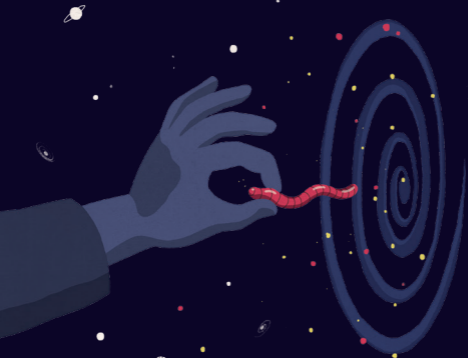


Blauwal im Raumanzug

Vor dir schwebt ein Blauwal im Raumanzug. Er ist blau wie das Meer und so groß wie die Sonne. Mit seinen gigantischen Augen blickt er dich an...

Wie sähe die größtmögliche Version deiner Idee aus?

⌚ 60 SEKUNDEN



Sehr kleines Wurmloch

In Wurmlochern ist nur wenig Gepäck erlaubt. Mache deine Idee so klein wie möglich, damit du sie mitnehmen kannst.

Wie sähe die kleinste Version deiner Idee aus?

⌚ 60 SEKUNDEN



Virtuelle Realität

Du setzt deine VR-Brille ab und blinzelst
verschlafen. Moonshot EDU? Weltraum?
Ist dies alles nur ein Spiel?

Wie kann sich deine Idee die
VR-Technologie zunutze machen?

⌚ 60 SEKUNDEN



Game on!

Du sitzt an einem
Spielautomaten in der Spelunke am
Rande des Weltraums.

Was musst du tun, damit deine Idee bei
der Nutzung mehr Spaß macht?

⌚ 60 SEKUNDEN



Wilde Oma auf motorisiertem Zweirad

Deine im Hühnerstall cruisende Großmutter hat dich als Erfinderin abgehängt. Ihr Nachttopf mit Beleuchtung verkauft sich fantastisch, dein Haufen Schrott gar nicht.

Drehe am Ideenrad und kombiniere deine Idee mit dem angezeigten Begriff.

⌚ 60 SEKUNDEN



Planet der Kinder

Du ziehst ein kantiges Stück Lego aus deinem Fuß: vor dir kilometerlange Rutschen, riesige Baumhäuser und ein Strand aus Murmeln.
Kinder regieren diese Welt.

Wie kannst du deine Idee so anpassen, dass sie perfekt für Kinder ist?

⌚ 60 SEKUNDEN



Minimax Prinzip

Manchmal ist weniger mehr.

Welchen Aspekt deiner Idee kannst du weglassen? Was wäre dann bei der Umsetzung anders?

⌚ 60 SEKUNDEN



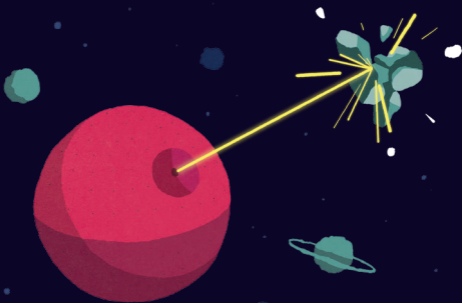
Kreative Einschränkung

Das Team zu deiner linken Seite
denkt sich für deine Idee eine
Einschränkung aus.

Zum Beispiel:
Größe, Zeit, Preis oder Material.

Lass dich durch die Einschränkung
inspirieren und verbessere deine Idee.
Was musst du verändern?

 120 SEKUNDEN



Todesstern

Du bist an Deck des Todessterns.
Der Kapitän schwärmt dir von
der zerstörerischen Kraft seines
Superlasers vor.

Wie kannst du mit deiner Idee
maximalen Schaden an der
Menschheit anrichten?

⌚ 60 SEKUNDEN



Strand aus Plastik

Ein Ölteppich umspült deine Füße und ein Fisch mit vier Augen blickt dich traurig an. Willkommen zurück auf der Erde.

Wie kann deine Idee dabei helfen, die Umweltverschmutzung auf der Erde aufzuhalten?

⌚ 60 SEKUNDEN



Der letzte Funkspruch

Lampen flackern, Schläuche platzen,
Tumult in den Gängen: Ihr habt nur noch
wenige Sekunden Zeit.

Was könnt ihr noch übermitteln?
Schreibe die Essenz deiner Idee auf
einen daumengroßen Zettel.

⌚ 60 SEKUNDEN



DNArche

Vor dir segelt ein archeförmiges Raumschiff. Ein sprechendes Chamäleon erklärt stolz, dass alle Innovationskraft ursprünglich von Tieren stammt.

Lass dich von der Tierwelt inspirieren und kombiniere die Fähigkeit eines Tieres deiner Wahl mit deiner Idee.

⌚ 60 SEKUNDEN



Schlecht gelauntes Elektron

Du gerätst in ein Feld aus negativer Energie. Ein schlecht geladenes Elektron macht sich vor deinem Raumschiff breit und fängt an, deine Idee zu beschimpfen.

Suche ausnahmsweise nach Problemen statt nach Lösungen. Was spricht gegen die Umsetzung deiner Idee?

⌚ 60 SEKUNDEN



Sinnlos im All

Alpen und Rechnung Stau, weil
Turnschuhe fliegen unter Welt fallen
Journalistinnen gegen Waschbär in
Gurkensalat.

Was wäre das Absurdeste, was du mit
deiner Idee anfangen könntest?
Hältst du den Pitch unter dem Tisch,
bekommst du +2 Punkte.

⌚ 60 SEKUNDEN



Blackout

Jetzt wird es finster.
Die intergalaktischen Mobilfunkanbieter
haben sich zerstritten und das Internet
abgedreht. Kein Stern scheint mehr.

Wie kann deine Idee auch ohne
Anbindung an das Internet funktionieren
oder sogar von der Situation profitieren?

Sei kreativ!

 60 SEKUNDEN



In der Weltenfabrik

Du folgst einem langen weißen Bart.
Dieser führt dich zu einem Mann, der
konzentriert an Planeten schraubt.

Wie sähe eine Welt aus,
in der alle Menschen deine Idee nutzen
wollen? Welche Gesetze und
Umweltbedingungen herrschen hier?

⌚ 60 SEKUNDEN



Kommt ein Pferd in die Bar...

Deine Idee funktioniert zwar,
ist aber nicht witzig, charmant
oder gar sympathisch.
Mit Humor willst du das ändern.

Wie kann deine Idee Menschen zum
Lachen bringen? Erzählst du zusätzlich
einen Witz, in dem deine Idee
vorkommt, bekommst du +3 Punkte.

⌚ 60 SEKUNDEN



Glühende Sternschnuppe

Vor deinen Augen verglöhrt eine
wunderschöne Sternschnuppe.
Schnell! Wünsch dir was.

Was müsste passieren, damit deine
Idee ein voller Erfolg wird? Jede
Person im Team muss in einem Satz
einen Wunsch formulieren, der mit
»Ich wünsche mir...« anfängt.

⌚ 60 SEKUNDEN



Zurück zur Unvernunft

Heute ist Gegenteiltag.
Anti alles für immer!

Stelle deine Idee vor und drehe dabei
alle Eigenschaften ins Gegenteil um.
(Schwarz→Weiß, Feuer→Wasser...)

⌚ 60 SEKUNDEN



Raumschiffe kapern

Auf einer Lichtung im Urwald findest du ein fremdes Raumschiff. Du steigst ein und siehst die geheimen Codes der anderen Teams. Jackpot!

Wähle die Idee eines anderen Teams und erkläre, wie du eure beiden Ideen sinnvoll kombinieren kannst.

⌚ 60 SEKUNDEN



Alarm!

Die LEDs deines Abwehrsystems flackern und deine Alarmanlage heult los. Der Todesstern rast auf dein Raumschiff zu.

Was wäre für die Umsetzung deiner Idee das Schlimmste, was passieren könnte? Wie kannst du dich dagegen wappnen?

⌚ 60 SEKUNDEN



Brainstorming-Konferenz

Du kommst allein nicht mehr weiter und berufst eine Brainstorming-Konferenz ein.

Formuliere ein Problem, vor dem du mit deiner Idee stehst. Die anderen finden Lösungen hierfür.

Du entscheidest am Ende, welches Team dir die besten Tipps gegeben hat.

Ihr beide steigt eine Stufe auf.

🕒 120 SEKUNDEN



Prototyping Wettbewerb

In eurer Werkstatt schraubt ihr an den
Prototypen eurer Ideen.
Bisher sind sie nur ein Haufen Knete
auf einem Spielbrett gewesen.
Das wollt ihr jetzt ändern.

Baut eure Idee aus Gegenständen in
eurer Umgebung nach. Danach hat
jedes Team kurz Zeit, um seinen
Prototypen in wenigen Sätzen
vorzustellen. Per Fingerzeig bestimmt
ihr den besten Prototypen.
Jedes Team hat eine Stimme.

⌚ 60 SEKUNDEN



Das schwarze Loch

Ideen verschwinden häufig in schwarzen Löchern, besonders wenn sie theoretisch bleiben. Damit ihr nicht eingesaugt werdet, müsst ihr nun maximal konkret werden.

Was wären 3 konkrete Schritte, um eure Idee umzusetzen? Ihr habt 2 Minuten für einen Aktionsplan. Stellt ihn danach kurz in 30 Sekunden vor. Per Fingerzeig bestimmt ihr den besten Plan. Jedes Team hat eine Stimme.

 120 + 30 SEKUNDEN



Hero for a Day

In der Arena vor euch jubeln tausende Wesen. Capes flattern im Wind und Blitze funkeln am Himmel.

Nehmt Stift und Papier und zeichnet eure Ideen als Superheld*innenfigur in 2 Minuten. Wie heißt sie? Was ist ihre Superkraft? Danach hat jedes Team 30 Sekunden zur Vorstellung. Per Fingerzeig bestimmt ihr die beste Figur. Jedes Team hat eine Stimme.

🕒 120 + 30 SEKUNDEN



Dimensions- monster

Plötzlich taucht ein zehnköpfiges Monster vor euren Raumschiffen auf. Jedes der zehn Mäuler muss mit einer kombinierten Idee gefüttert werden.

Entwickelt live mindestens 10 unterschiedliche Kombinationen eurer Ideen. Schafft ihr es, steigen alle Teams eine Stufe auf. Verliert ihr, steigt ein zufälliges Team (Drehscheibe) eine Stufe ab.

⌚ 120 SEKUNDEN



Lagerfeuer im Mondkrater

Gemeinsam sitzt ihr um das knisternde Lagerfeuer eines Mondkraters.

Alle Teams geben ihre Spielfigur nach rechts weiter. Dann baut ihr in 60 Sek. eine Neuerung in die fremde Idee ein.

Danach hat jedes Team 30 Sek. zur Vorstellung. Alle bewerten das Team, das die eigene Idee verbessert hat. Das Team mit den meisten Punkten steigt eine Stufe auf. Stimmt ihr im Anschluss einen Lagerfeuer-Song an, bekommen alle eine Item-Karte.

 60 + 30 SEKUNDEN